Anleitung Flipperautomat

Anschalten

1. Sicherstellen, dass das Stromkabel eingesteckt und die Verteilsteckdose hinten eingeschaltet ist.
   - 
2. Beide Monitore einschalten
   -  
3. Flipper am Taster unter dem Tisch anschalten. (Nicht in die Belüftung des Netzteils greifen!)
   - 
4. System booten lassen, ggfs. Warnungen mittels Tastatur (Enter) bestätigen.

Tisch auswählen

1. Mittels Analogstick rechts des Kontrollers den Spieletyp wählen: „Virtual Pinball“ und mit 'X' bestätigen
2. Mittels Analogstick rechts den Tisch wählen und mit 'X' bestätigen
3. * Momentan sind nur wenige der angezeigte Tische spielbar (erkennbar hauptsächlich an vorhandenen Vorschaubildern und/oder Namen ohne Sonderzeichen)

Tisch spielen



- Zuerst virtuelle „Münzen“ einwerfen mittels 'Select' auf dem Gamepad
- Spiel starten mit 'Start'
- Ball einschiessen mit 'X'
- Flipperpaddel bedienen mit rechten/linken Schulterbuttons
- Tisch beenden mit 'Esc' auf der Tastatur, 'Quit' auswählen und mit 'Enter' bestätigen

Dauerhafter Link zu diesem Dokument:
https://wiki.technikkultur-erfurt.de/projekte:virtualpinballcabinet:anleitung

Dokument zuletzt bearbeitet am: **11.02.2026 20:58**

Verein zur Förderung von Technikkultur in Erfurt e.V
https://wiki.technikkultur-erfurt.de/