Anleitung Flipperautomat

Anschalten

1. Sicherstellen, dass das Stromkabel eingesteckt und die Verteilsteckdose hinten eingeschaltet ist.
2. Beide Monitore einschalten
3. Flipper am Taster unter dem Tisch anschalten. (Nicht in die Belüftung des Netzteils greifen!)
4. System booten lassen, ggfs. Warnungen mittels Tastatur (Enter) bestätigen.

Tisch auswählen

1. Mittels Analogstick rechts des Kontrollers den Spieletyp wählen: „Virtual Pinball“ und mit 'X' bestätigen
2. Mittels Analogstick rechts den Tisch wählen und mit 'X' bestätigen
3. * Momentan sind nur wenige der angezeigte Tische spielbar (erkennbar hauptsächlich an vorhandenen Vorschaubildern und/oder Namen ohne Sonderzeichen)

Tisch spielen

- Zuerst virtuelle „Münzen“ einwerfen mittels 'Select' auf dem Gamepad
- Spiel starten mit 'Start'
- Ball einschiessen mit 'X'
- Flipperpaddel bedienen mit rechten/linken Schulterbuttons
- Tisch beenden mit 'Esc' auf der Tastatur, 'Quit' auswählen und mit 'Enter' bestätigen

Dauerhafter Link zu diesem Dokument:
https://wiki.technikkultur-erfurt.de/projekte:virtualpinballcabinet:anleitung?rev=1770842885

Dokument zuletzt bearbeitet am: **11.02.2026 20:48**

Verein zur Förderung von Technikkultur in Erfurt e.V
https://wiki.technikkultur-erfurt.de/