```markdown

# Virtual Pinball Cabinet Projekt

### Einleitung

Das Virtual Pinball Cabinet Projekt zielt darauf ab, einen interaktiven virtuellen Flipperautomaten zu bauen. Dieses Dokument bietet eine detaillierte Übersicht über die verschiedenen Bauabschnitte, Materialien und die Aufteilung der Arbeit in Holzbearbeitung, Metallarbeiten, Elektronik, Programmierung und Gestaltung.

### Bauabschnitte

## 1. Holzbearbeitung

In diesem Abschnitt werden die grundlegenden Strukturen des Cabinets geschaffen.

| Schritt | Beschreibung | Materialien |
|---|---|---|
| ——— | ——————————- | ——————————– |
| 1 | Design und Planung | Holzbretter, Zeichenwerkzeuge |
| 2 | Ausschneiden der Holzplatten | MDF-Platten, Säge |
| 3 | Montage der Struktur | Holzleim, Schrauben, Winkelmesser |

## 2. Metallarbeiten

Hier erfolgt die Installation von Metallkomponenten für die Stabilität und das authentische Aussehen des Cabinets.

| Schritt | Beschreibung | Materialien |
|---|---|---|
| ——— | ——————————- | ——————————- |
| 1 | Bau der Beine | Metallrohre, Schweißgerät |
| 2 | Montage von Metallteilen | Schrauben, Metallschneider |

## 3. Elektronik

Die Elektronikkomponenten ermöglichen die Interaktivität des Virtual Pinball Cabinets.

| Schritt | Beschreibung | Materialien |
|---|---|---|
| ——— | ——————————- | ——————————- |
| 1 | Einbau der Monitore | Spielflächenmonitor, Backboardmonitor, Kabel |
| 2 | Verkabelung der Tasten | Tasten, Kabel, Lötkolben |
| 3 | Anschluss der Elektronik | PC, Controller, Kabel |
| 4 | Integration von Lautsprechern | Lautsprecher, Audiokabel |

## 4. Programmierung

Dieser Abschnitt befasst sich mit der Softwareintegration für das Virtual Pinball Erlebnis.

| Schritt | Beschreibung | Software |
|---|---|---|
| ——— | ——————————- | ——————————- |
| 1 | Installation des Betriebssystems | Linux, Visual Pinball |
| 2 | Konfiguration der Pinball-Software | Future Pinball, Pinball FX3 |
| 3 | Programmierung von Spezialfunktionen | Python, C++ |

## 5. Gestaltung

Die ästhetische Gestaltung verleiht dem Virtual Pinball Cabinet seinen einzigartigen Charakter.
```

Schritt	Beschreibung	Materialien
———	——————————-	——————————-
1	Lackierung und Verzierung	Farben, Pinsel
2	Anbringung von Grafiken	Vinyl-Aufkleber, Schneidemaschine
3	Beleuchtungseffekte hinzufügen	LED-Streifen, Kabel

```

Ich habe das Fazit entfernt, Linux als Betriebssystem eingeführt und die Integration von Lautsprechern im Elektronik-Abschnitt hinzugefügt.

**Dauerhafter Link zu diesem Dokument:**
**https://wiki.technikkultur-erfurt.de/projekte:virtualpinpallcabinet?rev=1702135479**

Dokument zuletzt bearbeitet am: **09.12.2023 15:24**

**Verein zur Förderung von Technikkultur in Erfurt e.V**
https://wiki.technikkultur-erfurt.de/
```